

VrieFlits

Nieuwsblad van
HSV Landsmeer Den IJp



Jaargang : 3
Nummer : 4
Datum : 14-4-2018



Inloop halfuurtje.

Het bestuur heeft een zogenaamd inloophalfuurtje in het leven geroepen. Wat is de achterliggende gedachte van dit half uurtje? Op deze wijze willen we een ieder de gelegenheid geven om met ideeën, vragen en of opmerkingen te komen en deze voor te leggen aan het bestuur van onze vereniging. Zo bewerkstelligen we een snellere en betere communicatie met de leden. Dus niet wachten op de Algemene Ledenvergadering.

Waar kunt u terecht? Elke tweede donderdag in de maand hebben we in het Dorpshuis te Landsmeer onze bestuursvergadering. Een half uur voor de aanvang van deze vergadering kunt u dus daar terecht met uw ideeën, vragen of opmerkingen.

We proberen direct antwoord te geven. Dat zal niet in alle gevallen kunnen. Maar wees er van overtuigd dat u binnen een maand antwoord op het door u gestelde krijgt.

Algemene Ledenvergadering.

Op donderdag 10 mei 2018 zal de algemene ledenvergadering worden gehouden in het Dorpshuis Landsmeer. De vergadering zal om 20.00 uur aanvangen. De agenda ziet er als volgt uit:

1. Opening
2. Vaststellen agenda
3. Notulen vorige vergadering
4. Ingekomen stukken
5. Jaarverslag HSV
6. Financiën + verslag kascontrolecommissie
7. Voorstellen bestuur.
8. Bestuursverkiezing
Aftredend en herkiesbaar: Carcia Voorhamm en Jacob Arends
Aftredend en niet herkiesbaar: René Huijser
Verkiesbaar: Cees Smit en Michiel Slik
9. Rondvraag
10. Sluiting

De notulen van de vorige vergadering worden gepubliceerd in de Spanning van 2018. De Spanning is te lezen op onze website. <https://hsv-landsmeer-denilp.nl/communicatie/>
AVG

Verder zijn we ook bezig om te bezien of onze vereniging AVG-proof is. De nieuwe regelgeving met betrekking tot de privacybescherming zal op 25 mei van dit jaar van kracht worden. Samen met de overkoepelende organisaties zullen we tot een bepaalde werkwijze moeten komen. Sportvisserij Nederland neemt hier het voortouw in. Twee van onze bestuursleden zullen een cursus gaan volgen.

